

Příklad 2:

```

B1: begin integer i, j ;
      switch LA := X1, X2, LB[i], LA[j] ;
      switch LB := P, LA[j], X2 ;
X1: vvvvvvvv ;
Aa: go to LA[i + j] ;
X2: vvvvvvvv ;
B2: begin integer X1, i, LB ;

      vvvvvv X1 x i vvvvvv ;
      Z: go to LA[p] ;
      X2: vvvvvv LB + i vvvvvv
      end ;
      P: vvvvvvvv
      end

```

Je-li v době, kdy se provádí příkaz Aa na př.:

$\left. \begin{array}{l} i = 1 \text{ a } j = 0 \\ i = 1 \text{ a } j = 2 \\ i = 2 \text{ a } j = 2 \\ i = 2 \text{ a } j = 1 \\ i = 0 \text{ a } j = 4 \end{array} \right\}$	$\left. \begin{array}{l} X1 \\ \text{vybere } LB[i], \text{ pak } P \\ \text{se cílový } LA[j], \text{ pak } X2 \\ \text{výraz } LB[i], \text{ pak } LA[j], \text{ pak } X1 \\ LA[j], LA[j], LA[j], \dots \\ \text{tento cílový výraz pro } i \geq 0 \\ j = 4 \text{ není definován} \end{array} \right\}$	$\left. \begin{array}{l} \text{příkaz } Aa \\ \text{je tedy} \\ \text{ekviva-} \\ \text{lentní} \end{array} \right\}$	$\left\{ \begin{array}{l} \text{skóku} \\ \text{go to } X1 \\ \text{go to } P \\ \text{go to } X2 \\ \text{go to } X1 \\ \text{prázdnému} \\ \text{příkazu} \end{array} \right.$
---	--	---	--

Provádíme-li příkaz Z, vzniká otázka, zda je zápis přepínače pro $p = 1$ definován, poněvadž v bloku B2 byl identifikátor X1 deklarován za proměnnou. Pro $p = 3$ vybereme cílový výraz $LB[i]$, a je otázka, zda při jeho vyhodnocování máme užít hodnoty proměnné i definované v B1 nebo v B2. Pro tyto a podobné případy platí toto ustanovení: